첨단해양모빌리티학과

미래해양인 시그니처 취업 역량 강화 교육 :

디지털 해양 실감매체 개발 프로그램

언리얼엔진 기반의 실감매체 제작 실습 특강

교육소개

디지털 해양 실감매체 교육이란?

- 해양·조선 산업의 디지털 전환에 따라 실감형 매체 기술(언리얼엔진, 디지털 트윈 등) 활용 역량이 요구되는 상황
- 이에 본 프로그램은 **외부 전문 강사 초빙 실습 특강**을 통해 언리얼엔진 기반 해양(선박) 분야 디지털 트윈 구현 과정을 체험할 수 있는 교육

모집 및 지원 방법

- **모집인원 : 12명**
- **교육장소 : 공학실습관 시뮬레이션 실습실(4204호실)**
- **신청기간: 2025. 10. 21. ~ 11. 12.**
- **신청방법 : 학과사무실로 개별 연락 (학번 / 학년 / 이름)**

※ 유의사항 : 본 교육은 1차, 2차 모두 동일한 인원이 연속으로 참여합니다.

주요일정 안내

교육일정

1회차 (11월 21일)

시간	주요 학습내용	비고
10:00 ~ 10:50	언리얼엔진의 이해 및 개발환경 세팅	이론
11:00 ~ 11:50	Blueprint 기본 개념 및 구조	이론
11:50 ~ 13:00	중식	
13:00 ~ 13:50	Blueprint 활용 미니 프로젝트	실습
14:00 ~ 14:50	UMG(User Interface) 구성 이론	이론
15:00 ~ 15:50	UMG 활용 미니 프로젝트	실습
16:00 ~ 16:50	데이터셋 연동 이론 및 시각화 개념	이론

주요일정 안내

교육일정

2회차 (11월 28일)

시간	주요 학습내용	비고
10:00 ~ 10:50	데이터셋 연동 이론 및 시각화 실습	실습
11:00 ~ 11:50	선박엔진 디지털트윈 구현 개요	이론
11:50 ~ 13:00	중식	
13:00 ~ 13:50	선박엔진 디지털트윈 프로젝트 (1)	실습
14:00 ~ 14:50	선박엔진 디지털트윈 프로젝트 (2)	실습
15:00 ~ 15:50	프로젝트 마무리 및 시연준비	실습
16:00 ~ 16:50	팀별 결과 시연 및 종합 Q&A	발표/토의

첨단해양모빌리티학과의

새로운 교육 기회!

문의 : 학과사무실 (061-240-7840)